白虎

评价：有很高的坦度，护盾很厚。目前唯一一个双形态神格。

普攻和小技能会消耗奥义值，大招神权强化后会有巨大提升（释放奥义后奥义条会回满）。大招持续时间为15秒，结束后会有2秒瘫痪（无法移动攻击）。神权强化后搭配霸下可以一直保持过载状态。如果以白虎为单c，携带霸下的神格我推荐莉莉丝。莉莉丝奥义的冷却是20秒，有六颗球，攻击段数高，叠奥义快（配合海洋之心可以保证大招不断）。火力全开的模式下，白虎伤害有很大的提升，足以让她跻身强度榜的前列。秒伤倍率最高可接近2800%。计算上白虎的空档期，秒伤也不会太低。但是奥义耗尽后伤害急剧下降，甚至无法普攻。

推荐强化神权23，优先3

如果以白虎为单c，我的推荐兽主为混沌（白虎的神权3强化提升很大，除活动图外最适合的环境就是现实复刻）ps：不要带刻耳柏，白虎贴脸打不中敌人。

分享一种有意思的玩法（伤害可能不是很高）

双c无限奥义流：白虎携带金羊毛（5星起步）和霸下，另一个神格（选择以奥义为核心的神格，比如孟章少姜）携带海洋之心（5星起步）和霸下。在拿到神权强化3之后就可以开始快乐了

实操方法：【孟章少姜】放在队长位，开奥义后切换到白虎，白虎再开奥义，秒切【孟章少姜】。等神格切换冷却结束，【孟章少姜】再次释放奥义，再切白虎......如果前三层可以拿到增加奥义上限的神迹，就可以有很高的容错。如果选不到的话，切换途中可能会有5-10秒左右的时间需要攒奥义。

推荐孟章的理由：虚影可以无限叠加（虚影数量足够多可以快速回复奥义），且不需要锁死队长位。少姜2技能有较长时间无敌状态（等神格切换冷却），且每秒也可以回复奥义。

注意：脱战之后一定要用白虎的奥义技刷新【孟章少姜】的cd